

Eco - Logicamente



Il corso mira a sensibilizzare gli studenti e studentesse sull'importanza delle scelte individuali, estendendo il concetto di ecologia dal mondo fisico a quello digitale. Attraverso un approccio interattivo, i ragazzi esploreranno come le abitudini quotidiane (dalla gestione della casa all'uso dei videogiochi) influenzino l'equilibrio del pianeta, fornendo loro le competenze per diventare cittadini consapevoli nell'era della transizione ecologica e digitale.

Il laboratorio si svolge online sulla piattaforma streaming di CUBO.

Mercoledì 3 marzo 2027, ore 10:00 - 12:00

Cura della casa e della persona

Introduciamo in modo chiaro e strutturato il concetto di casa sostenibile. Approfondiamo il ruolo che ciascuno di noi può avere all'interno degli spazi domestici, evidenziando come le scelte quotidiane incidano in modo determinante sull'ambiente. Capiamo come leggere le etichette e analizziamo le certificazioni, per cercare di ridurre il più possibile gli impatti idrici e ottenere un vero risparmio energetico.

Mercoledì 10 marzo 2027, ore 10:00 - 12:00

Gaming e impatto digitale

Scopriamo il gaming da un punto di vista anomalo, quello ambientale, partendo da ciò che c'è dentro una console e dall'origine dei materiali con cui è costruita. Analizziamo il consumo energetico dei videogiochi, confrontando cloud gaming e supporti fisici, e riflettiamo sul destino dei dispositivi elettronici a fine vita.

Mercoledì 17 marzo 2027, ore 10:00 - 12:00

Diventare consumatori consapevoli

Da quando e perché produciamo così tanto e così velocemente? Cerchiamo di entrare nei meccanismi della biocapacità, dei consumi e delle produzioni locali e globali per scoprire e valutare la nostra impronta ecologica per diventare consumatori e produttori consapevoli.

La partecipazione è gratuita con prenotazione su cubounipol.it

In collaborazione con **Alice Pomato**



cubounipol.it

