

# Campi ragazzi

Laboratori estivi per teenagers



PROGRAMMA BOLOGNA  
GIUGNO • SETTEMBRE 2026



**CUBO**  
Condividere Cultura



## CIAK SI GIRA!

### LABORATORIO DI CINEMA PER RAGAZZI DAI 12 AI 17 ANNI

**Da lunedì 22 a venerdì 26 giugno dalle 14:00 alle 19:00**

Il campo ragazzi ha lo scopo di avvicinare i giovani allievi al mondo del cinema attraverso approfondimenti teorici ed esperienze pratiche. Lo studio dei diversi momenti è rivolto alla realizzazione di un breve cortometraggio con i partecipanti che diventeranno loro stessi gli attori e la troupe. Il docente **Vito Palmieri** disporrà del materiale tecnico necessario per le riprese, e, in fase di post-produzione, per il montaggio e la finalizzazione dei progetti realizzati.

*La partecipazione è a pagamento con iscrizione obbligatoria su [cubounipol.it](http://cubounipol.it).  
Quota iscrizione 50 Euro.*



## UNA VOCE PER IL DOPPIAGGIO

LABORATORIO DI DOPPIAGGIO PER RAGAZZI DAI 12 AI 17 ANNI

Da lunedì 29 giugno a venerdì 3 luglio dalle 14:00 alle 19:00

Il campo è rivolto a chi ama il **doppiaggio** e a chi è affascinato da questo particolare e misterioso mondo. Nelle cinque giornate del laboratorio si avrà la possibilità di provare in prima persona l'esperienza di potere **prestare la propria voce** ai film e ai cartoni animati più famosi del cinema, studiando e approfondendo tutti i trucchi e le tecniche che si celano dietro quella che potrebbe diventare una vera e propria professione a cui guardare in futuro.

*La partecipazione è a pagamento con iscrizione obbligatoria su [cubounipol.it](http://cubounipol.it).  
Quota iscrizione 50 Euro.*



## DUNGEONS & DRAGONS

LABORATORIO DI DUNGEONS & DRAGONS PER RAGAZZI DAI 12 AI 17 ANNI

Da lunedì 6 a venerdì 10 luglio dalle 14:00 alle 19:00

Un percorso di 5 pomeriggi in cui i ragazzi vivono una vera **campagna di Dungeons & Dragons** guidata da Master professionisti. L'obiettivo è farli entrare nel gioco di ruolo in modo semplice e coinvolgente, creando un gruppo coeso che, giorno dopo giorno, affronta sfide e decisioni fino alla conclusione della storia. La campagna è pensata per essere **accessibile anche a chi non ha mai giocato**: regole spiegate in modo pratico, supporto continuo, ritmo narrativo "a episodi" e attenzione alle dinamiche di gruppo (ascolto, turni di parola, collaborazione, gestione dei conflitti). Lo scenario sarà una **classica avventura fantasy**: una comunità minacciata, un mistero da svelare, luoghi da esplorare (villaggi, rovine, boschi, dungeons), alleanze e antagonisti. La storia valorizza l'azione, ma soprattutto la capacità di **decidere insieme** e di interpretare un ruolo in modo creativo.

*La partecipazione è a pagamento con iscrizione obbligatoria su [cubounipol.it](http://cubounipol.it).  
Quota iscrizione 50 Euro.*



## ANIMAZIONE 2D E MOTION DESIGN

LABORATORIO DI ANIMAZIONE PER RAGAZZI DAI 12 AI 17 ANNI

Da lunedì 13 a venerdì 17 luglio dalle 14:00 alle 19:00

Un corso pratico e creativo per imparare a trasformare immagini statiche in narrazioni visive dinamiche, attraverso i principi dell'animazione 2D e del Motion Design. Il laboratorio, guidato da **Marco Uggè**, offre una formazione introduttiva che permette ai partecipanti di sviluppare competenze artistiche e tecniche nel campo della comunicazione visiva, imparando e lavorando su progetti concreti. Il corso vuole essere un'esperienza formativa, creativa e concreta, capace di avvicinare i ragazzi al **linguaggio dell'animazione e del motion design** in modo accessibile e coinvolgente. Non è richiesto alcun livello di partenza specifico: il percorso è pensato per accogliere partecipanti con background diversi, valorizzando curiosità, sperimentazione e voglia di mettersi in gioco. È richiesto, invece, un pc portatile o una tavoletta grafica.

*La partecipazione è a pagamento con iscrizione obbligatoria su [cubounipol.it](http://cubounipol.it).  
Quota iscrizione 50 Euro.*



## MANGA

LABORATORIO DI DISEGNO PER RAGAZZI DAI 12 AI 17 ANNI

**Da lunedì 31 agosto a venerdì 4 settembre dalle 14:00 alle 19:00**

Un programma introduttivo di disegno manga, che segue una didattica rigorosa e aggiornata continuamente dai docenti dell'Accademia Europea di Manga. Un laboratorio di livello base dove gli studenti arriveranno a costruire la prima "yon-koma", scena narrativa in quattro tempi. E poi i fondamentali del disegno anatomico, della costruzione in blocchi, la gestione dell'espressività e le base dell'inchiostrostrazione a pennino.

*La partecipazione è a pagamento con iscrizione obbligatoria su [cubounipol.it](http://cubounipol.it).  
Quota iscrizione 50 Euro.*

ARTI  CULTURE

  
**PoliCinema**  
formazione cine-tv



## partners

**Articulture** è un gruppo di ideazione e sviluppo di progetti creativi che opera nell'ambito della produzione culturale, in particolare nel settore cinematografico e audiovisivo, nella comunicazione e nell'organizzazione di eventi. Ha costruito partnership in ambito pubblico e privato, dagli Enti Locali a Istituzioni culturali pubbliche e private del territorio, così come associazioni di categoria.

**Policinema** è una scuola di formazione per il cinema e la televisione, il cui direttore artistico è il regista Alessandro Pondi. Una scuola di recitazione innovativa e rivoluzionaria nel suo genere che offre una vasta gamma di programmi di studio creati per una nuova generazione di aspiranti attori, registi e doppiatori desiderosi di raccontare le proprie esperienze al grande pubblico. Policinema offre un metodo didattico facile ed innovativo basato sull'esperienza diretta davanti alla telecamera, la possibilità di partecipare ad incontri specifici con attori, registi e casting director e un'opportunità di confronto sulla propria crescita professionale e personale.

**Chaos League** progetta esperienze larp e immersive. È un collettivo di game designer e narratori transmediali provenienti da diversi campi educativi e professionali: attori, musicisti, registi, pedagoghi, sceneggiatori, ricercatori. Con venticinque anni di esperienza e progetti in Italia, Svezia, Inghilterra, Tunisia la Chaos League è uno dei più importanti punti di riferimento della scena mondiale del Larp e autori del manifesto Southern Way / New Italian Larp che ha aperto una nuova stagione nel mondo del Larp.

**Accademia Europea di Manga** è nata nel 2007 ed è la prima accademia d'arte in Europa dedicata specificamente allo studio della tecnica fumettistica, grafica e d'animazione giapponese. È partner ufficiale della più grande Accademia di animazione del Giappone, ha collaborazioni dirette e stabili con importanti case editrici giapponesi e numerose aziende italiane e francesi. L'Accademia presta la sua opera allo sviluppo di manga, webcomic, animazioni, film, eventi culturali, concorsi d'arte, mostre e convegni.

**CUBO** è il museo d'impresa del Gruppo Unipol, realizzato per condividere esperienze attraverso il linguaggio della cultura. Raccontiamo l'identità, il patrimonio culturale e la storia di Unipol tramite la cultura, l'arte e l'educazione alle nuove generazioni ponendo sempre la persona al centro.

Ci occupiamo di raccogliere, **conservare e valorizzare il patrimonio artistico e storico del Gruppo**. Sosteniamo la collaborazione con le istituzioni, le eccellenze locali, nazionali e internazionali per divulgare i valori dell'impresa, consapevoli che la cultura è il principale strumento di sviluppo, inclusione e dialogo sociale.

CUBO nasce nel 2013 all'interno della piazza sopraelevata della sede Unipol di Porta Europa a Bologna, nel 2021 apre la seconda sede in Torre Unipol a Bologna e nel 2025 apre la terza sede in Unipol Tower a Milano.

In collaborazione con:



Cultura  
Bologna



Tel. 051.507.6060



Tel. 051.507.6060



**CUBO**  
Condividere Cultura



[cubounipol.it](http://cubounipol.it)



App  
CUBO