

# LA STANZA DELLE MERAVIGLIE

Sabato dalle 9:30 alle 12:00

Il nuovo ciclo di appuntamenti affronta i diversi linguaggi narrativi volti a fornire strumenti teorici e operativi per promuovere la cultura per adolescenti: dall'analisi dei videogiochi alle nuove proposte letterarie e agli sviluppi del fumetto giapponese in Italia.

STREAMING (D)

Sabato 6 febbraio 2021, ore 9:30

## UN ALTRO MODO DI NARRARE: I VIDEOGIOCHI

Perché giochiamo ai videogiochi? Linguaggio, esperienza narrativa e interattività. Con Matteo Gaspari.

Sabato 27 febbraio 2021, ore 9:30

# VIDEOGIOCHI: CRITICITÀ, POTENZIALITÀ E CONSIGLI

Il videogioco è spesso legato a contesti di abuso, violenza e spersonalizzazione: impatto della violenza digitale e strategie di game design. Con Matteo Gaspari.

Sabato 20 marzo 2021, ore 9:30

#### LETTERATURA E ADOLESCENTI: SULLA FINE DELL'INFANZIA

Quando finisce l'infanzia? Una riflessione e una carrellata di romanzi per cercare di cogliere qualche sfumatura dell'età di mezzo. Con Nicola Galli Laforest.

Sabato 27 marzo 2021, ore 9:30

#### IL MANGA CONTEMPORANEO: UNA NUOVA FIORITURA

Una riflessione sulle tendenze del manga contemporaneo in Italia per esplorare gli autori dello straordinario mondo del fumetto giapponese. Con Matteo Gaspari.

Sabato 8 maggio 2021, ore 9:30

#### LETTERATURA E ADOLESCENTI: LE FIGLIE DELLA LUNA

Personaggi indimenticabili, divergenti, capaci di rovesciare punti di vista e proporre nuovi modi di affrontare la vita e le consuetudini. Con Giordana Piccinini.

Sabato 29 maggio 2021, ore 9:30

## INCONTRO CON L'AUTORE

Un'occasione unica per aprire ai partecipanti alcune porte sul mondo dell'editoria illustrata e alimentare il confronto diretto con professionisti del settore.

Ingresso libero con prenotazione obbligatoria su www.cubounipol.it Per informazioni laboratori@cubounipol.it









