

# IL CORPO REALE PER LA REALTÀ VIRTUALE



## Laboratorio di videodanza per ragazzi dai 12 ai 17 anni

Il campo prevede un percorso organico finalizzato alla realizzazione di un breve video in realtà virtuale con restituzione finale al pubblico. Partendo dalle tecniche di motion capture utilizzate principalmente nel cinema e nel gaming, i partecipanti saranno coinvolti attivamente nella creazione dei propri Avatar 3D e degli ambienti virtuali in cui interagiranno i personaggi digitali. In questo contesto il lavoro sul corpo sarà riferito alle tecniche di ripresa mocap, analizzando sia gli aspetti artistici che quelli procedurali. Verranno affrontati gli elementi base della tecnologia immersiva e gli aspetti specifici di una creazione coreografica funzionale al punto di vista dello spettatore in VR.

Ai partecipanti non è richiesta una formazione o un'esperienza di danza, solo di sentirsi a proprio agio nel movimento e nella relazione con gli altri.

## Da lunedì 7 a venerdì 11 luglio 2025, dalle 14:00 alle 19:00

I partecipanti trascorreranno 5 giorni esplorando gli spazi della Torre Unipol, la propria espressività corporea e la strumentazione di Realtà Virtuale, per stimolarli a immaginare nuove possibilità di interazione creativa con la tecnologia che diventerà familiare in un prossimo futuro.

Programma del campo:

- Un nuovo spazio virtuale per la danza
- Approccio al movimento
- Creazione Coreografica
- Riprese
- Finalizzazione e Restituzione

Prenotandosi al primo appuntamento l'iscrizione sarà valida per l'intera durata del corso.

In collaborazione con  
**ZED Festival**

CUBO in  
**PORTA  
EUROPA  
Bologna**  
Piazza Vieira  
de Mello, 3 e 5  
Tel. 051.507.6060

CUBO in  
**TORRE  
UNIPOL  
Bologna**  
Via Larga, 8  
Tel. 051.507.6060

CUBO in  
**UNIPOL  
TOWER  
Milano**  
Via Fratelli  
Castiglioni, 2  
Tel. 02.6402.9090



**CUBO**  
Condividere Cultura

**Unipol**

[cubounipol.it](http://cubounipol.it)

