



COME SI CREA UN VIDEOGIOCO

Laboratorio sulla programmazione di un videogame per ragazzi dai 13 ai 17 anni

Il percorso introduce i ragazzi al complesso mondo della creazione di un videogioco e ha l'obiettivo di sviluppare le loro capacità logiche e analitiche. Il tutto avviene in modo divertente e coinvolgente, partendo da un'introduzione teorica utile a far conoscere le fasi di progettazione, passando alla parte pratica di programmazione di un videogioco 2D con l'utilizzo del software Scratch. È richiesto un pc portatile personale.

L'iscrizione al primo appuntamento vale per tutta la durata del laboratorio.

INTRODUZIONE TEORICA

Venerdì 18 novembre 2022 dalle 17:30 alle 19:30

Proviamo a scrivere un Game Design Document, una guida concettuale del processo di sviluppo del gioco.

BASI DI SCRATCH

Venerdì 2 dicembre 2022 dalle 17:30 alle 19:30

Apprendiamo i pannelli del programma e le funzioni base (movimento e aspetto) per creare un semplice gioco Arcade.

SCRATCH AVANZATO

Venerdì 9 dicembre 2022 dalle 17:30 alle 19:30

Creiamo un RPG in Scratch (parte 1): variabili e metodi.

FINALIZZAZIONE

Venerdì 16 dicembre 2022 dalle 17:30 alle 19:30

Creiamo un RPG in Scratch (parte 2): polishing.

Il laboratorio si svolge a CUBO in Torre Unipol. La partecipazione è gratuita con prenotazione obbligatoria su cubonipol.it. L'accesso è consentito con mascherina FFP2.

In collaborazione con
Massimo De Pasquale

I nostri luoghi

 CUBO in Porta Europa
Piazza Viera de Mello, 3 e 5 - Bologna



CUBO in Torre Unipol
Via Larga, 8 - Bologna

www.cubonipol.it

Tel. 051.507.6060



CUBO
Condividere Cultura

Unipol
GRUPPO